

Ecran Total - 10 avril 2018

Magelis réunit à Angoulême les acteurs du jeu vidéo

Pour la septième année consécutive, le pôle image Magelis réunit les acteurs de l'industrie du jeu vidéo à Angoulême (Charente) et recevra le "*game designer*" américain, John Romero. Le Videogame Executive Forum aura lieu ces mercredi 11 et jeudi 12 avril dans les locaux de l'Ecole nationale du jeu et des médias interactifs numériques (Cnam-ENJMIN), à l'initiative du pôle image Magelis et avec une programmation effectuée par le Syndicat national du jeu vidéo (SNJV). Plus de 100 professionnels sont attendus pour débattre et échanger sur les enjeux majeurs de l'industrie, autour de thématiques fortes impliquant directement les dirigeants d'entreprises : tendances des nouveaux marchés, dispositifs de financement des entreprises et des productions, stratégie, prospective, intelligence artificielle... Une vingtaine de conférences, tables rondes et ateliers sont programmées, avec en point d'orgue, mercredi à 18 h 15, l'intervention du célèbre John Romero, créateur de l'iconique *Doom*.

Les studios d'Angoulême et de Nouvelle-Aquitaine seront à l'honneur, avec une intervention sur les bonnes raisons d'implanter son studio de jeu vidéo au sein de l'écosystème Magelis, et des espaces de démonstration dans l'Atrium de l'école où les professionnels pourront tester des jeux créés localement. Les étudiants du Cnam-ENJMIN auront la possibilité de "*pitcher*" devant les professionnels lors de sessions spéciales. Instigateur et organisateur de l'événement, le pôle image Magelis bénéficie du soutien du CNC, du SNJV, du SPN (groupe de 150 entreprises du numérique), d'Angoulême JV et de Bordeaux Games.